# Mục lục

[Mục lục 1](#_Toc86875669)

[DANH MỤC HÌNH ẢNH 1](#_Toc86875670)

[1 NỘI DUNG CHI TIẾT 2](#_Toc86875671)

[1.1 Tạo các màn hình 2](#_Toc86875672)

[1.2 Biểu đồ trình tự 5](#_Toc86875673)

[1.2.1 Pay order 5](#_Toc86875674)

[1.2.2 Refund 5](#_Toc86875675)

[1.2.3 View balance 6](#_Toc86875676)

[1.3 Thiết kế lớp 6](#_Toc86875677)

[1.3.1 InterbankInterface 6](#_Toc86875678)

[1.3.2 Subsystem Dependencies 7](#_Toc86875679)

[1.3.3 Checkpoints 7](#_Toc86875680)

[2 BÀI TẬP 8](#_Toc86875681)

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

[Hình 1: Màn hình Splash 2](#_Toc86875682)

[Hình 2: Màn hình Home 2](#_Toc86875683)

[Hình 3: Màn hình Cart Screen 3](#_Toc86875684)

[Hình 4: Màn hình Shipping Screen 3](#_Toc86875685)

[Hình 5: Màn hình Invoice Screen 4](#_Toc86875686)

[Hình 6: Màn hình Payment Screen 4](#_Toc86875687)

[Hình 7: Màn hình Payment Result 5](#_Toc86875688)

[Hình 8 Use case Pay Order 5](#_Toc86875689)

[Hình 9 Use case Refund 6](#_Toc86875690)

[Hình 10 Use case View Balance 6](#_Toc86875691)

[Hình 11 Interbank Interface 7](#_Toc86875692)

[Hình 12 Sybsystem Dependencies 7](#_Toc86875693)

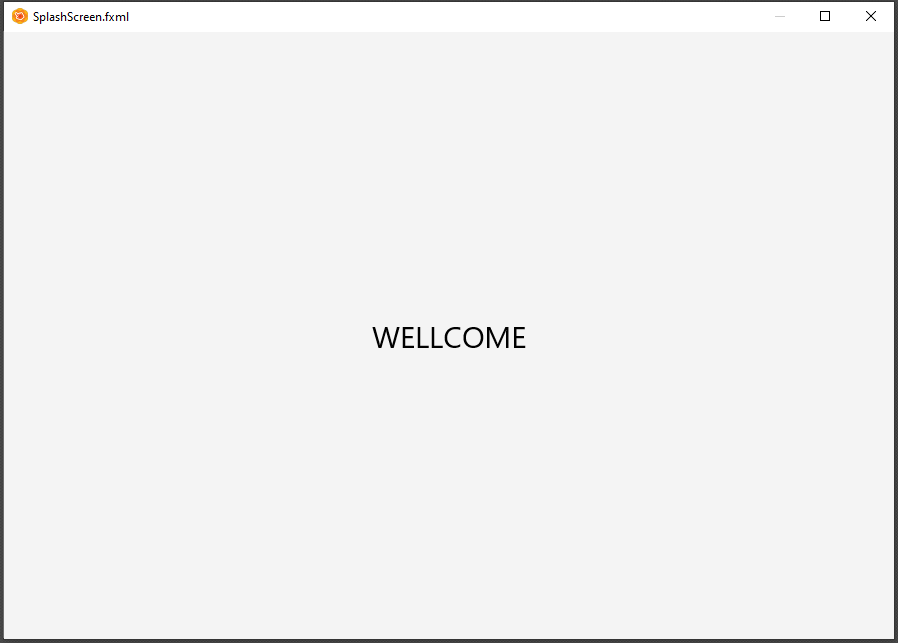
[Hình 13 Checkpoints 8](#_Toc86875694)

[Hình 14 Payment with Rush Order checked 8](#_Toc86875695)

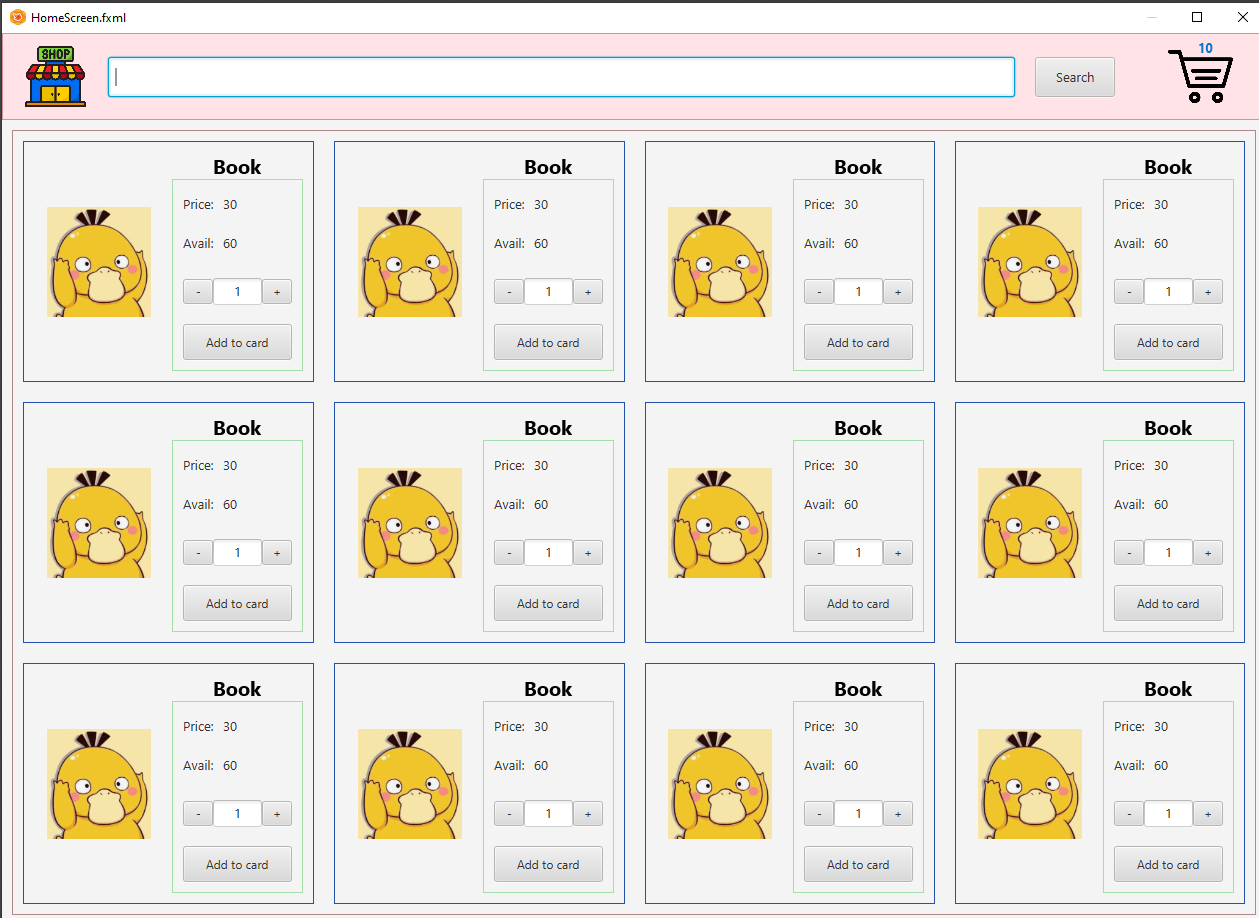
[Hình 15: Rush Order Information 9](#_Toc86875696)

# NỘI DUNG CHI TIẾT

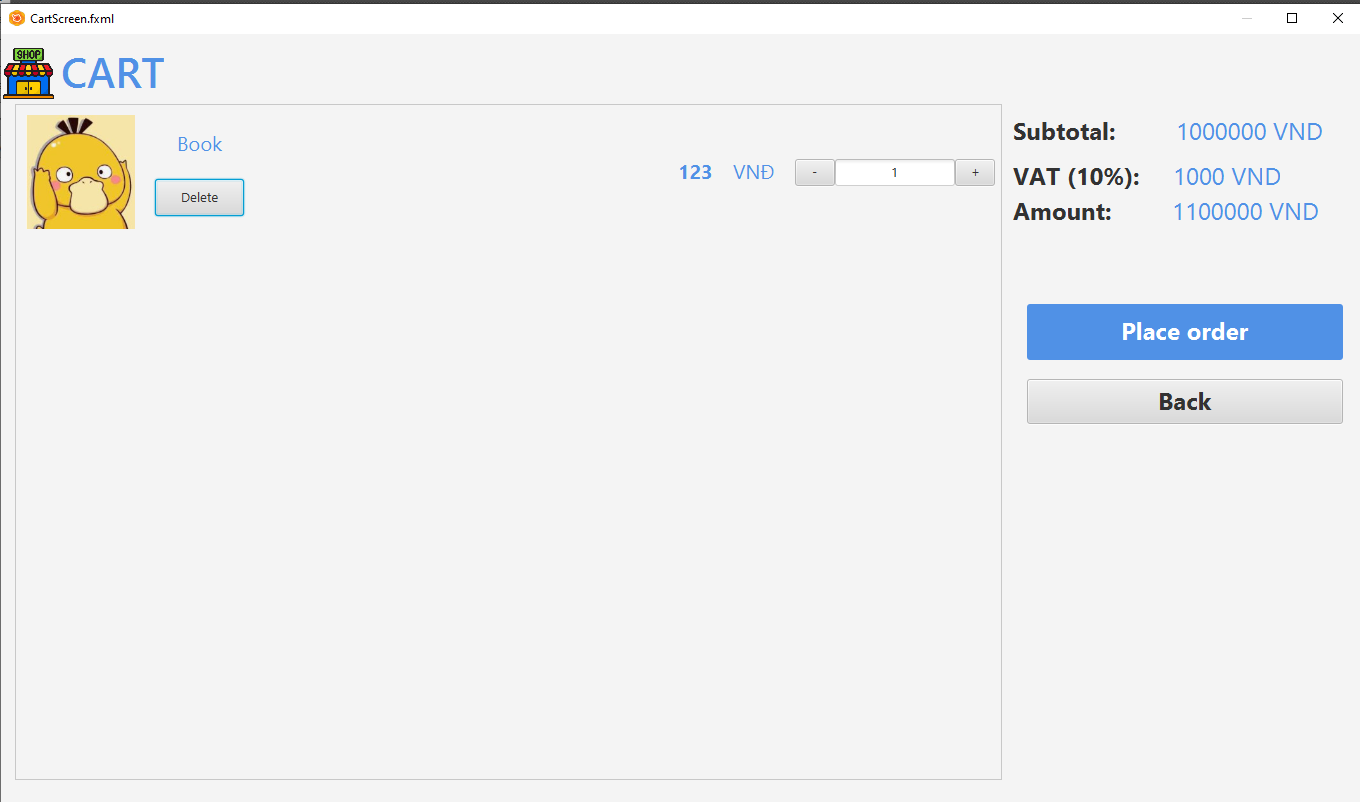
## Tạo các màn hình



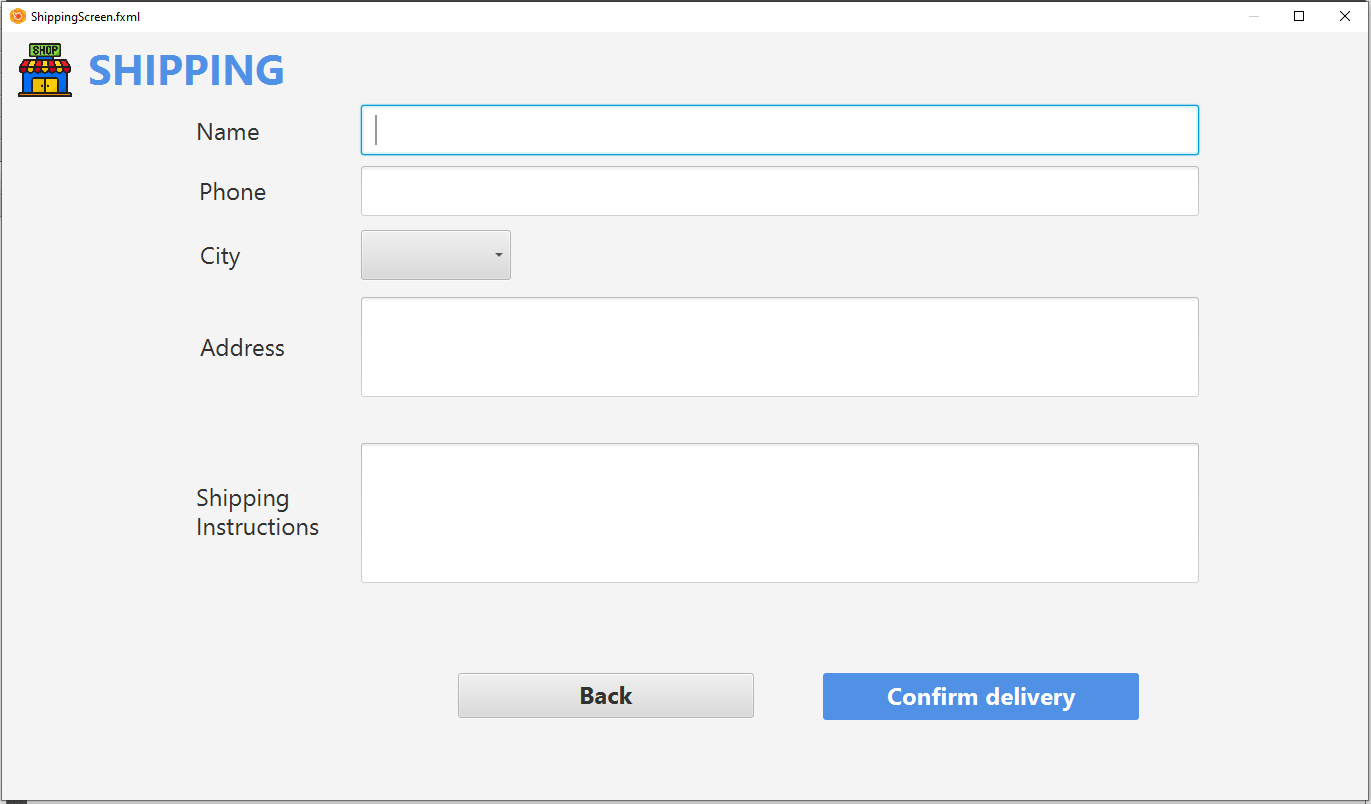
Hình 1: Màn hình Splash



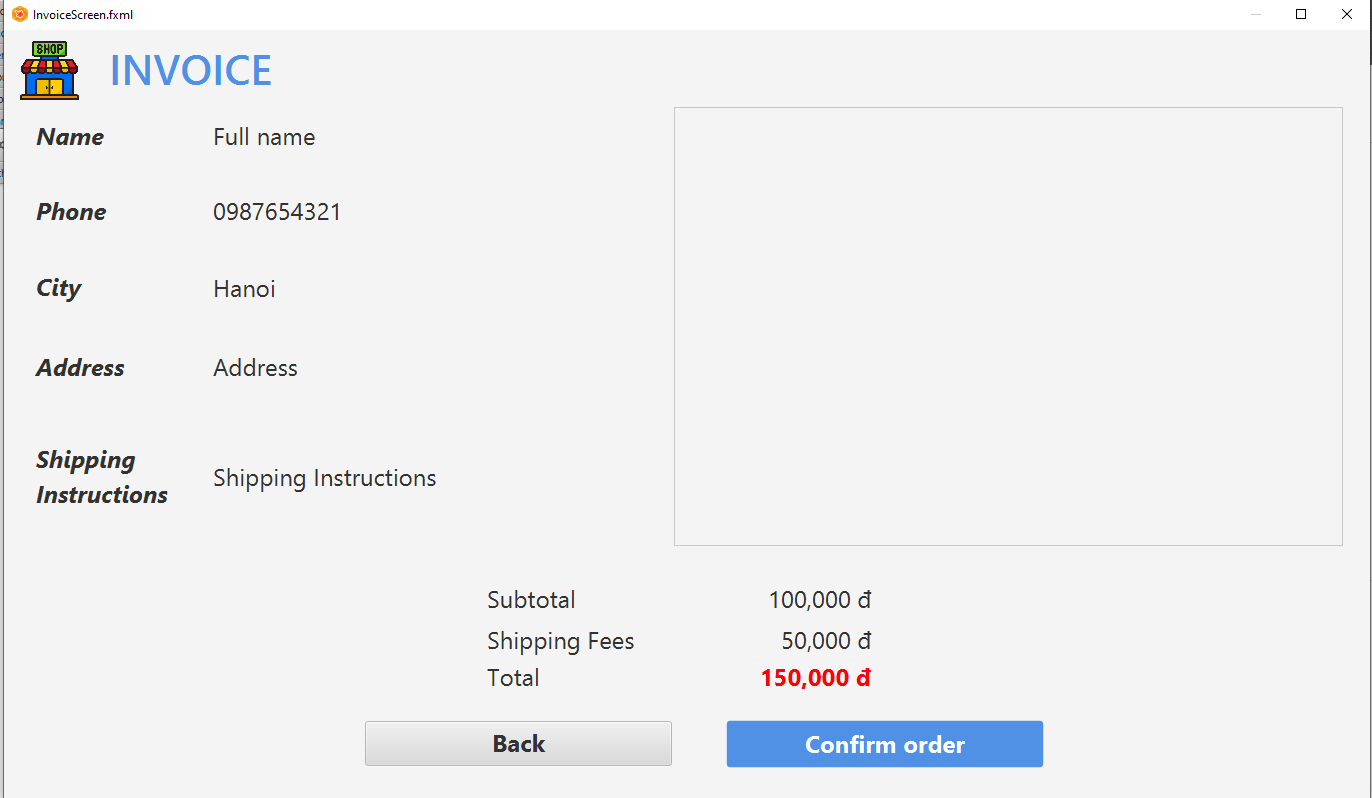
Hình 2: Màn hình Home



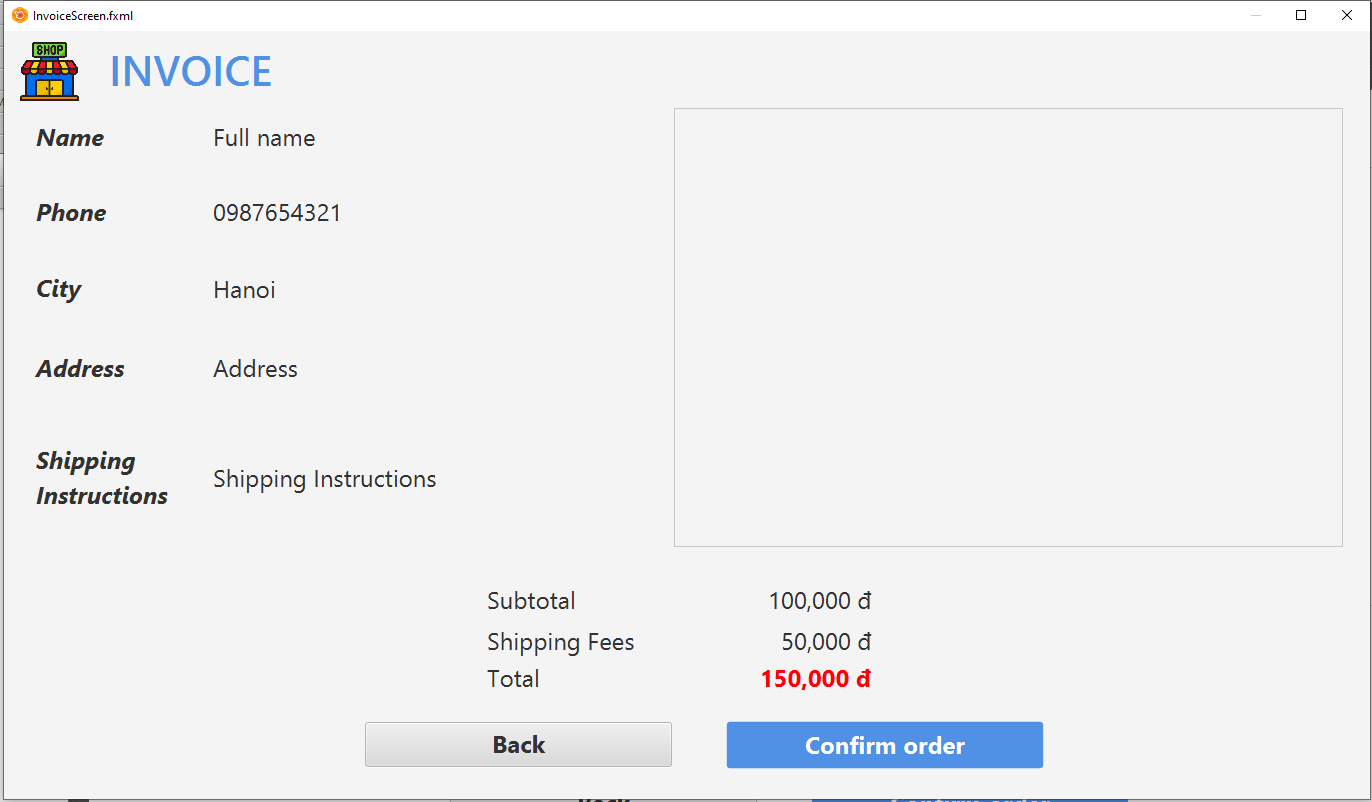
Hình 3: Màn hình Cart Screen



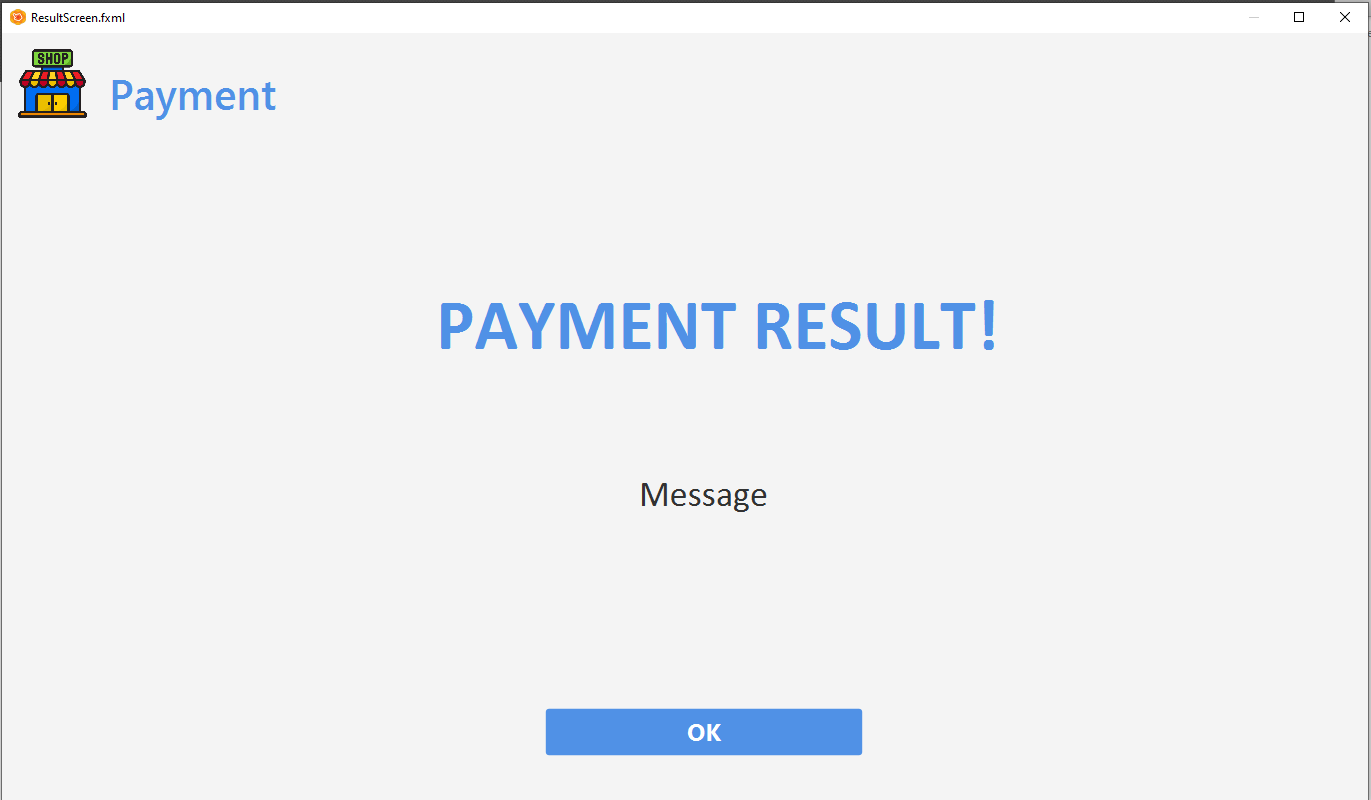
Hình 4: Màn hình Shipping Screen



Hình 5: Màn hình Invoice Screen



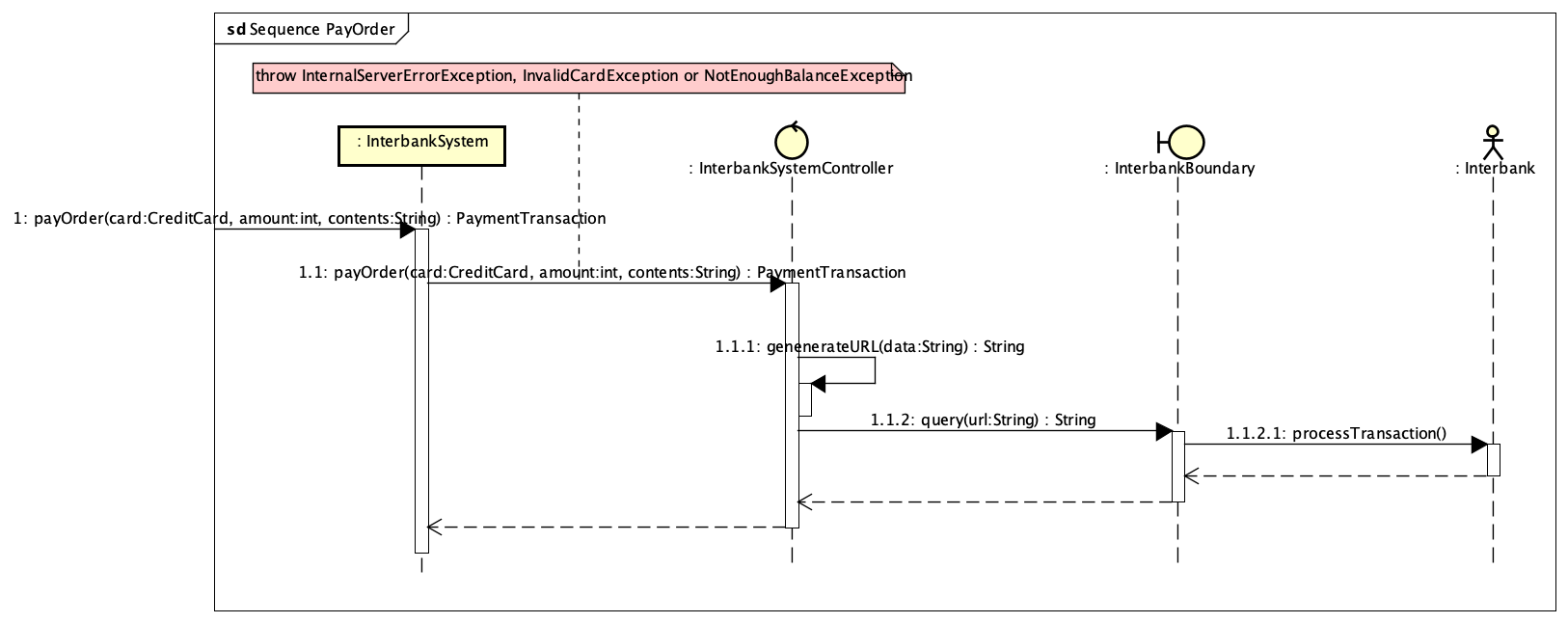
Hình 6: Màn hình Payment Screen

S

Hình 7: Màn hình Payment Result

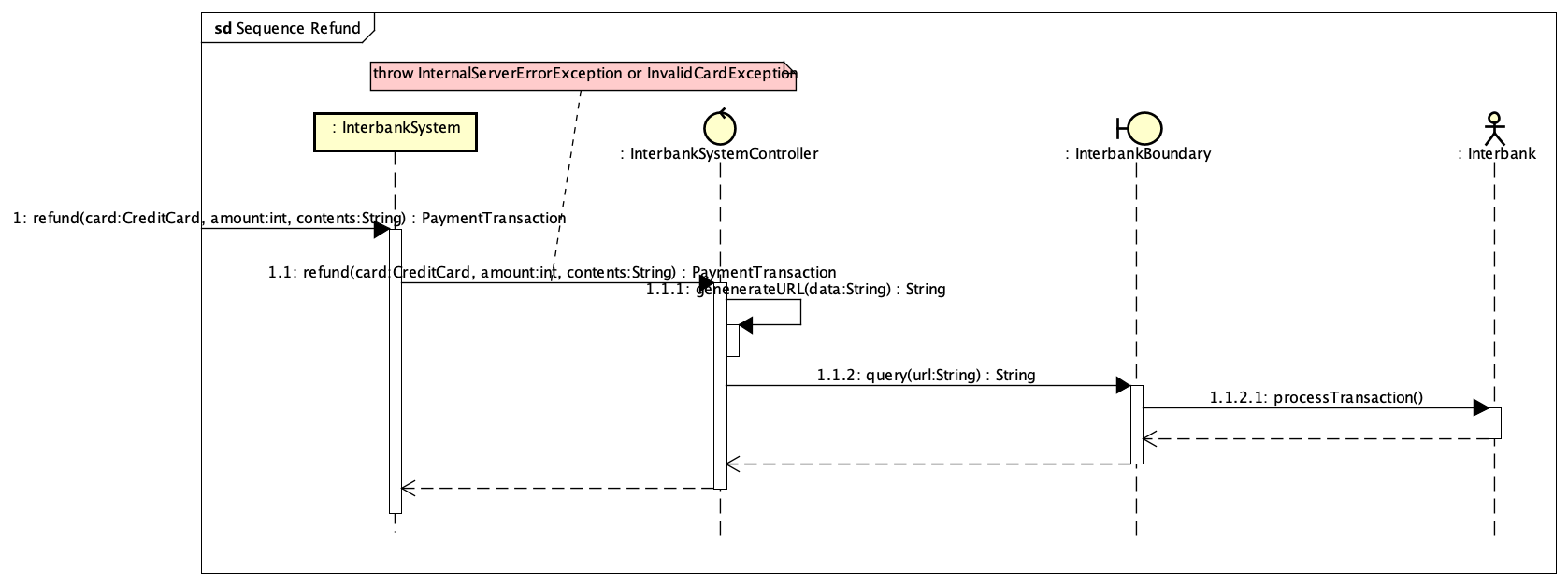
## Biểu đồ trình tự

### Pay order



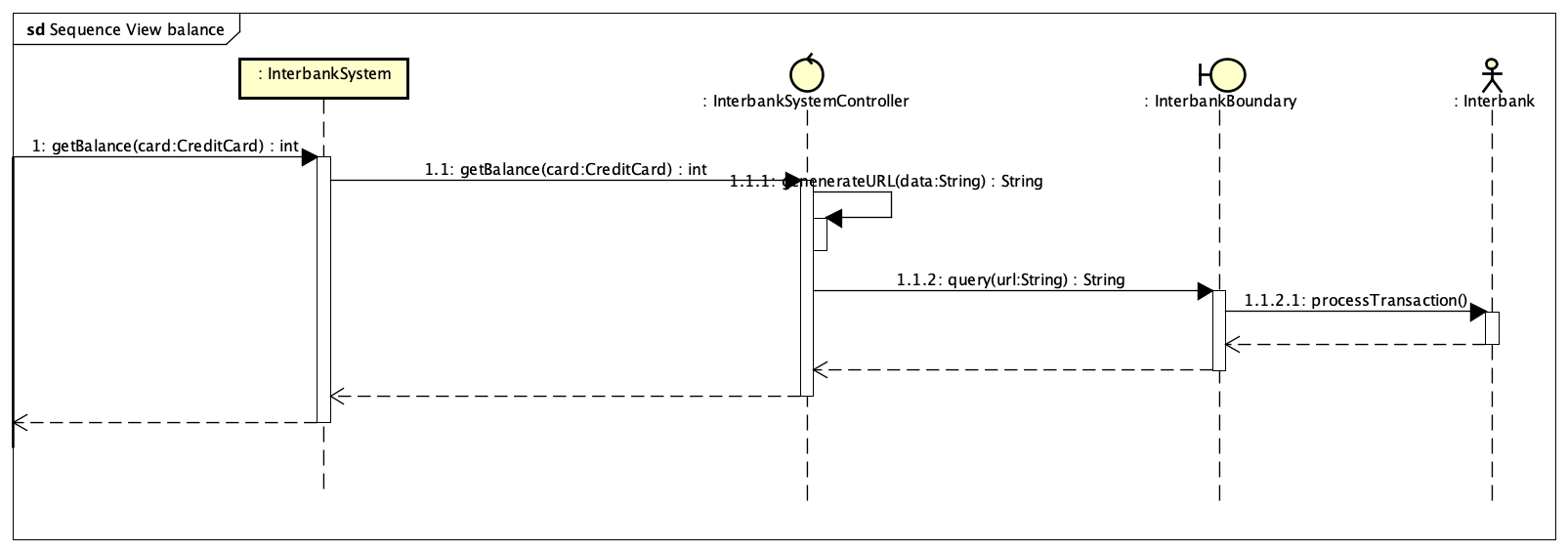
Hình 8 Use case Pay Order

### Refund



Hình 9 Use case Refund

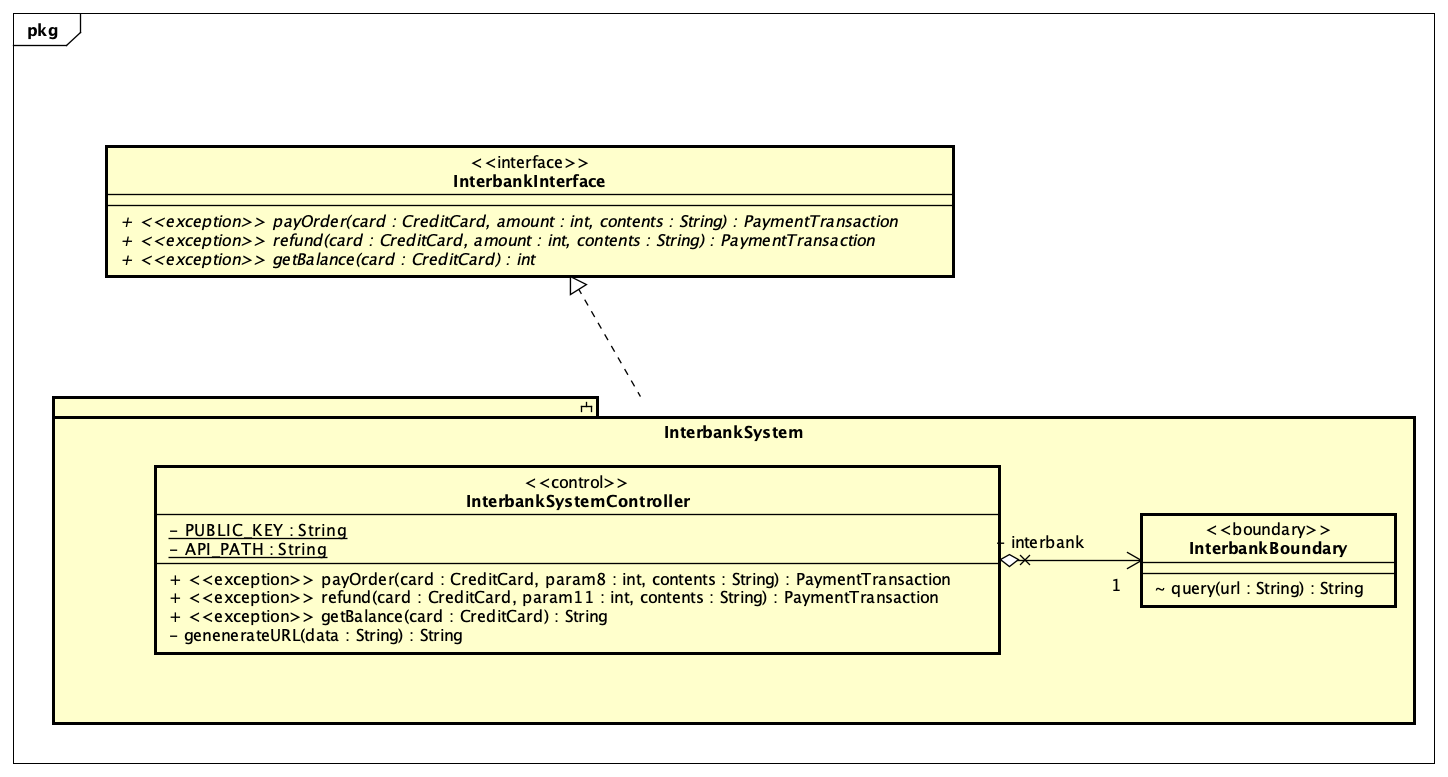
### View balance



Hình 10 Use case View Balance

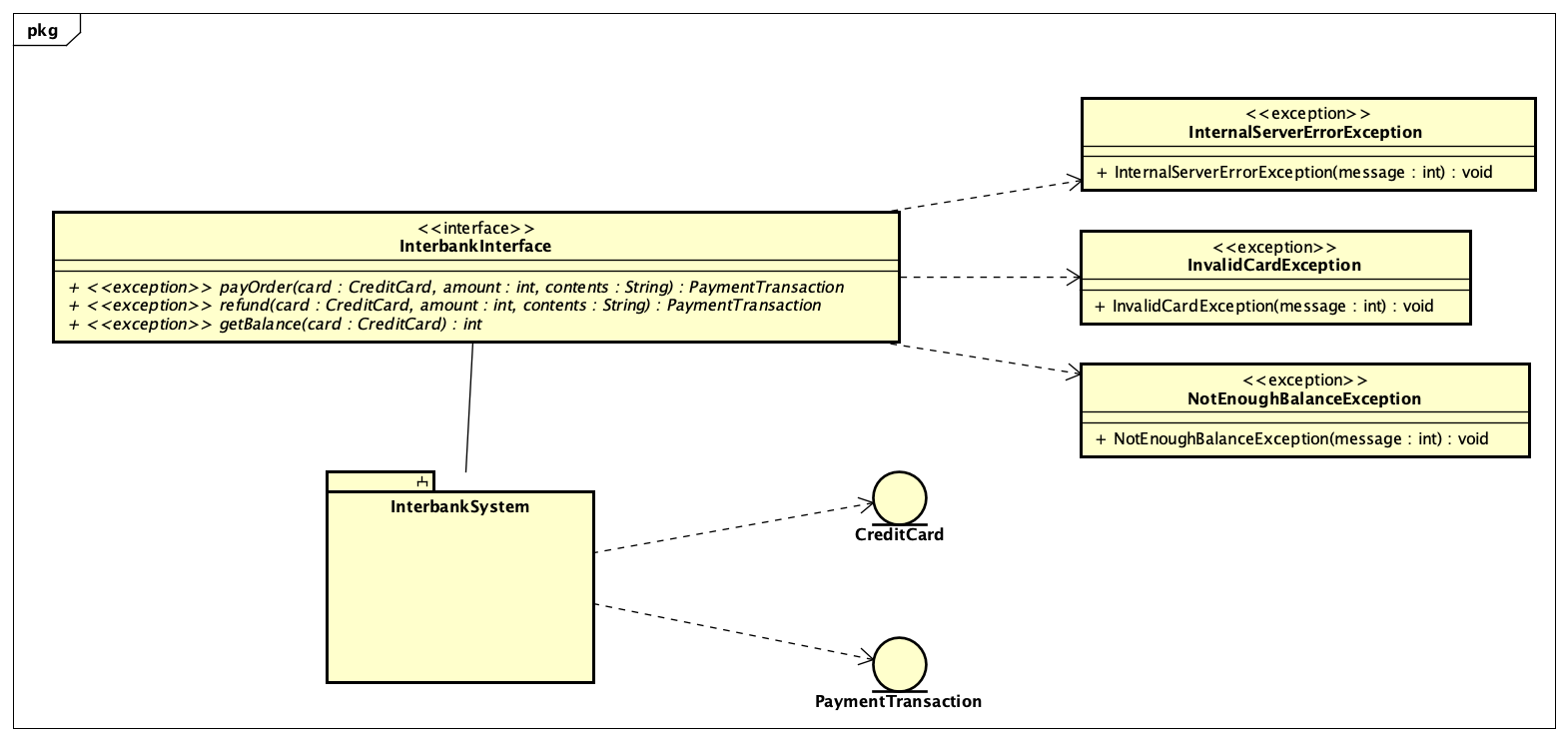
## Thiết kế lớp

### InterbankInterface



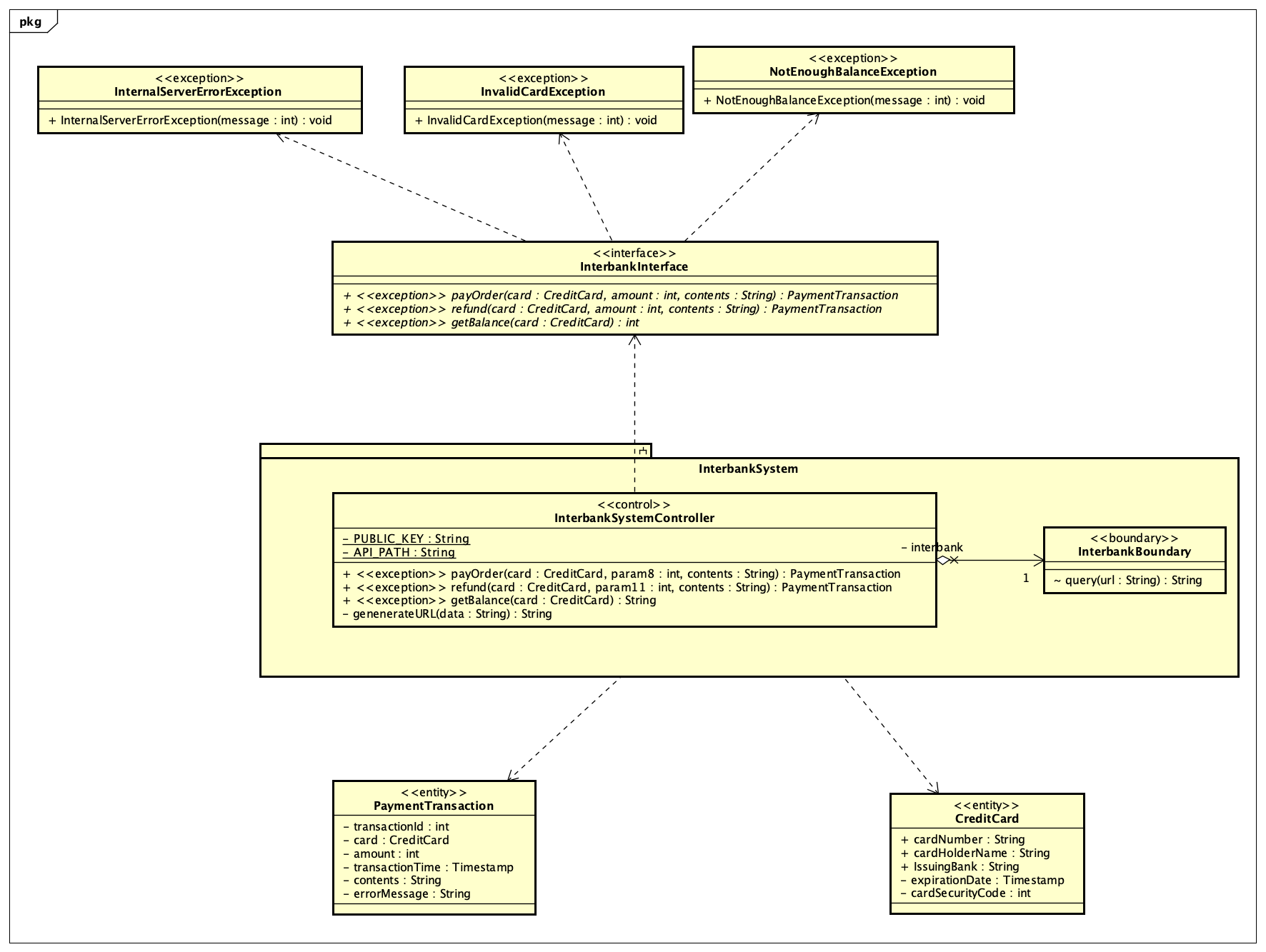
Hình 11 Interbank Interface

### Subsystem Dependencies



Hình 12 Sybsystem Dependencies

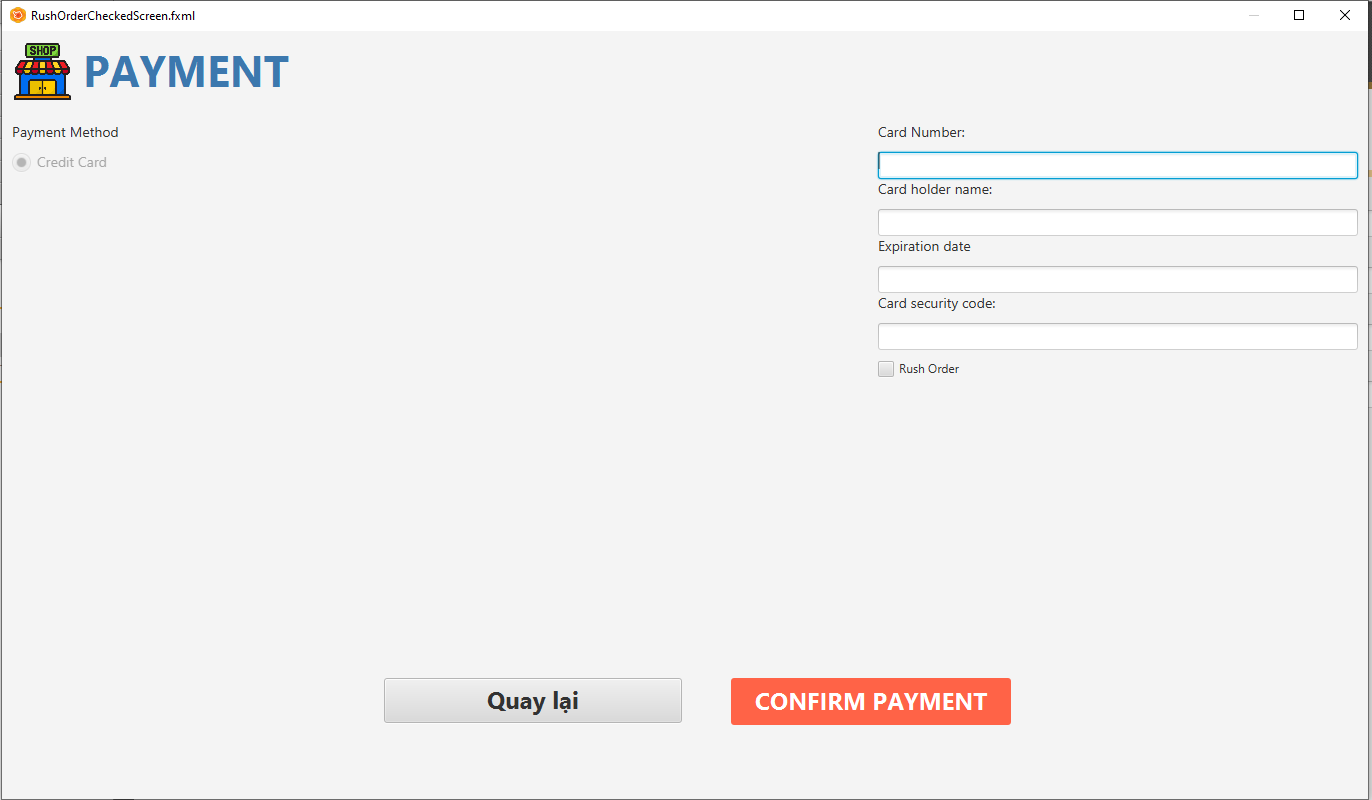
### Checkpoints



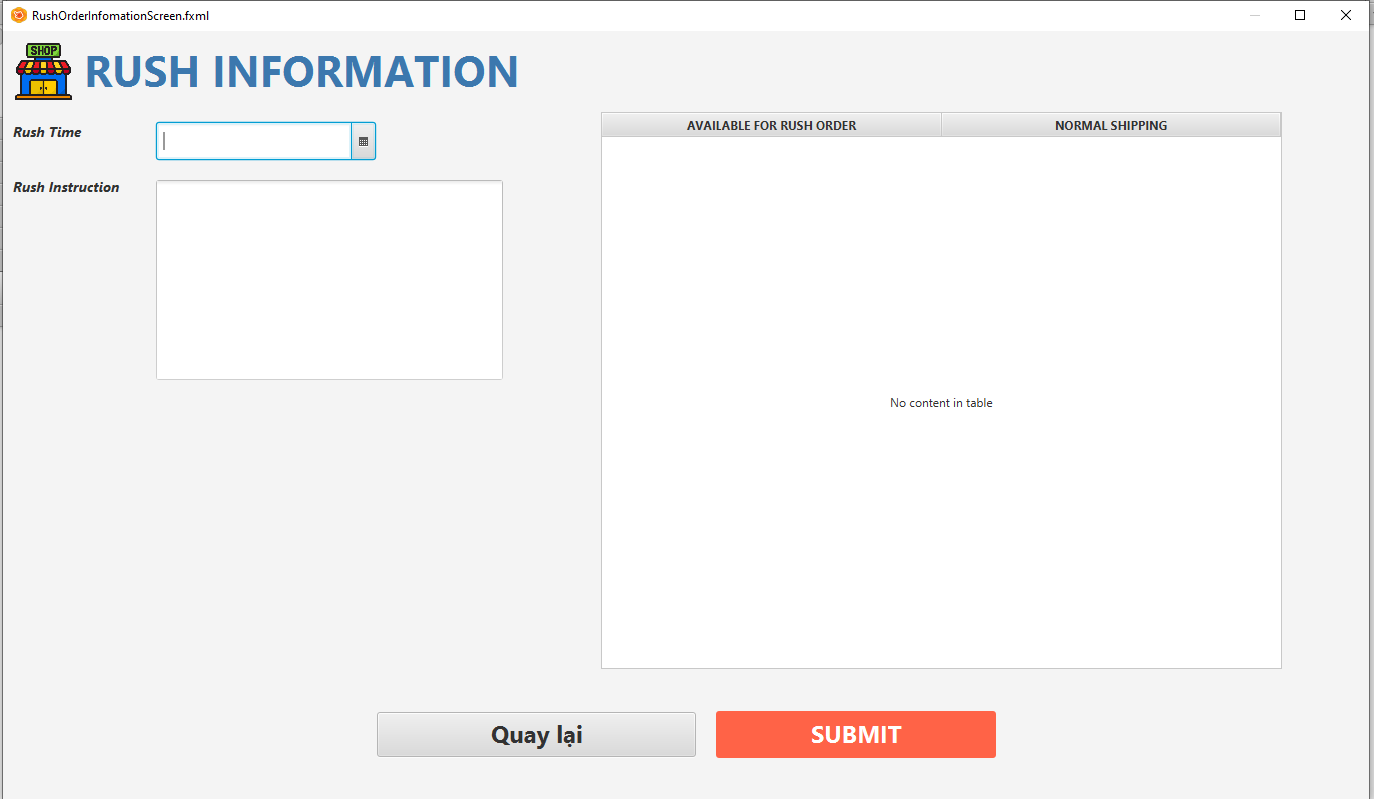
Hình 13 Checkpoints

# BÀI TẬP

**Hãy vẽ biểu đồ tương tác (cả biểu đồ trình tự và biểu đồ giao tiếp) của use case “Place Rush Order” và cải thiện bản thiết kế đã cho trước, trong đó có bổ sung mối liên hệ giữa Place Order và Place Rush Order trong biểu đồ tương tác.**



Hình 14 Payment with Rush Order checked



Hình 15: Rush Order Information